**Cahier des Charges   
Projet Personnel de Fin de Formation   
Adil Radidi   
Créé le : 28/06/2024**

**Contexte du Projet**

En tant que développeur et analyste en informatique, le projet fil rouge de l'année 2024 consiste à concevoir et développer une application web innovante qui répond aux besoins actuels du marché. Ce projet a pour but de démontrer les compétences acquises durant la formation et la capacité à créer des solutions logicielles de haute qualité.

**Technologies à Utiliser**

* **Back-end :** Laravel (PHP)
* **Front-end :** Vue.js
* **Base de données :** MySQL
* **ORM :** Eloquent
* **Gestion des tâches :** Trello
* **Outils de conception :** Figma
* **Sécurité :** Laravel Sanctum et Spatie
* **Documentation API :** Scribe

**Fonctionnalités Clés de l'Application**

L'application permettra aux utilisateurs de :

1. **S'enregistrer et se connecter** : Création de compte et accès sécurisé aux fonctionnalités.
2. **Scroller des posts multimédias** : Les utilisateurs pourront visionner des contenus de type texte, vidéo, PDFs, et images.
3. **Gérer leur profil** : Modifications des informations personnelles et de la photo de profil.
4. **Enregistrer des posts et créer une liste de lecture** : Pour consulter ultérieurement les contenus enregistrés.
5. **Écouter des podcasts** : Possibilité de parcourir et écouter des podcasts, ainsi que suggérer des titres.
6. **Participer à des événements technologiques** : Inscription à des événements tech avec invitation par email.
7. **Scroller des questions sur Stack Exchange** : Explorer les questions par tags (ex : Laravel, Java, JavaScript, React) et consulter les réponses.
8. **Explorer des ressources** : Accéder à des ressources classées par catégories (accessibilité, IA, etc.).
9. **Parcourir des roadmaps** : Consulter des parcours de formation (front-end, back-end, full-stack) pour guider leur apprentissage.

**Actions à Réaliser**

1. **Conception Logicielle**
   * Élaboration de diagrammes UML (cas d'utilisation, classes, séquences).
2. **Maquettage**
   * Création des maquettes pour les versions desktop et mobile.
3. **Développement de l'Application**
   * Implémentation des fonctionnalités, avec gestion multi-rôles (administrateur, utilisateur).
   * Utilisation de packages Laravel et Vue.js pour étendre les fonctionnalités.
4. **Tests**
   * Rédaction de tests unitaires pour les fonctionnalités back-end.
5. **Responsivité et Design**
   * Garantir la compatibilité de l'application sur mobile, tablette et desktop.
   * Développement d'une charte graphique avec un logo personnalisé.
6. **Déploiement**
   * Déploiement sur une plateforme telle que Heroku ou Vercel.
   * Sécurisation des bases de données et mise en place d'une stratégie de sauvegarde.

**Structure des Dossiers**

1. **Dossier de Cahier des Charges :**
   * Cahier des Charges.docx
   * Cahier des Charges.pdf
2. **Dossier de Conception :**
   * Diagrammes UML (Use Case, Classe, Séquences).pdf
3. **Dossier de Maquette :**
   * Maquettes Desktop.pdf
   * Maquettes Mobile.pdf
   * Fichiers sources Figma
4. **Dossier de Présentation :**
   * Présentation.pptx
   * Présentation.pdf

**Méthodes d'Apprentissage**

* **Travail individuel :** L'intégralité des tâches sera réalisée individuellement.

**Temporalité**

* **Lancement :** 01/07/2024
* **Livraison du projet :** 25/09/2024
* **Semaine de préparatifs :** 16/09/2024 - 27/09/2024
* **Soutenances :** 30/09/2024 - 04/10/2024

**Méthodes d'Évaluation**

**Durée :**45 minutes par apprenant

* + **Démonstration :** 10 minutes
  + **Présentation du code source :** 10 minutes
  + **Mise en situation :** 15 minutes
  + **Code review et questions :** 10 minutes

**Livrables**

Lien GitHub contenant :

* Cahier des charges
* Maquettes
* Conception (diagrammes UML)
* Présentation du projet